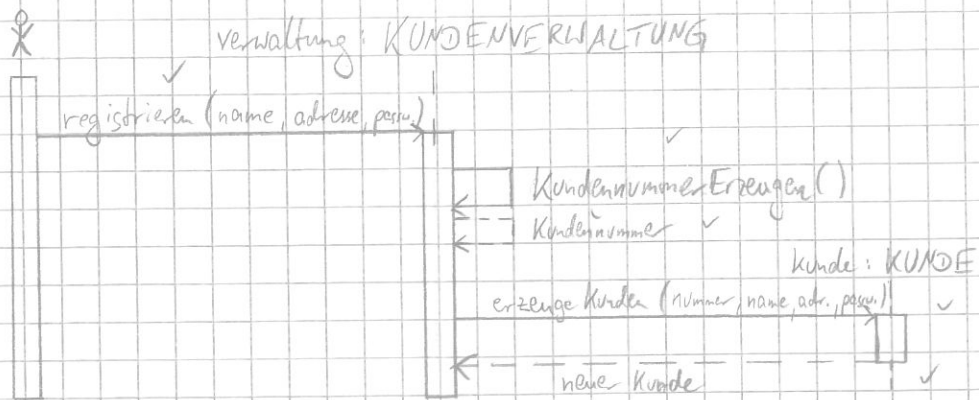
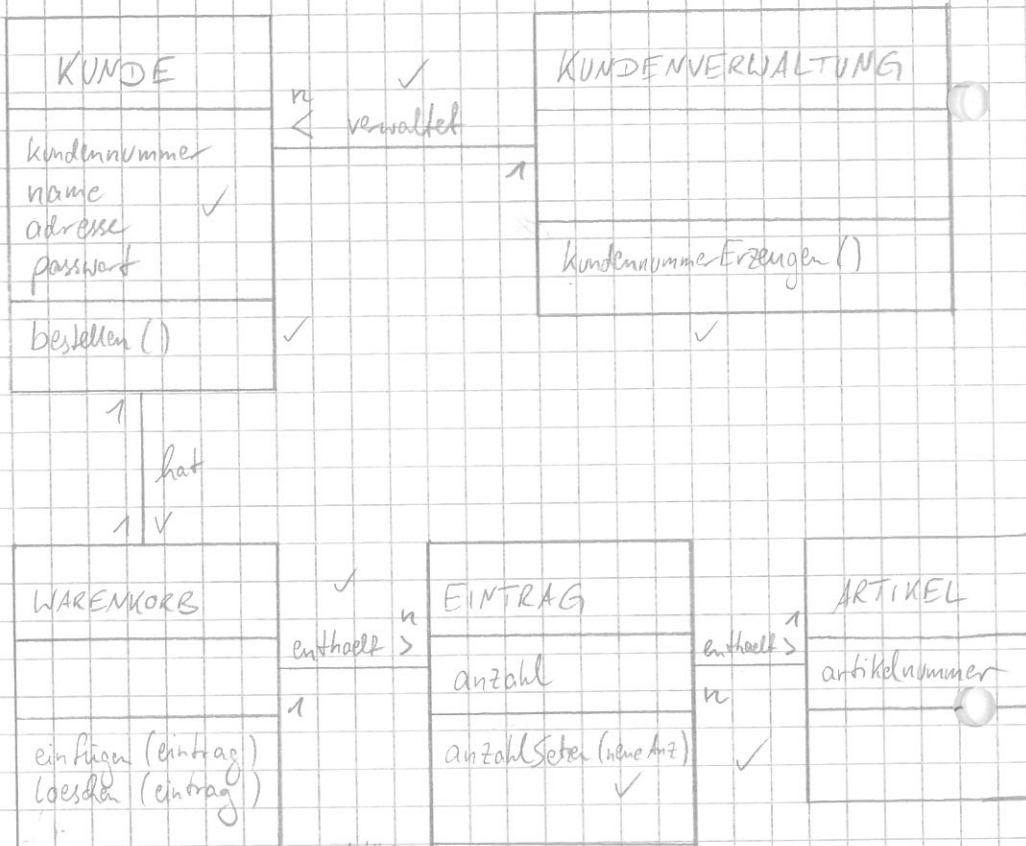


II )

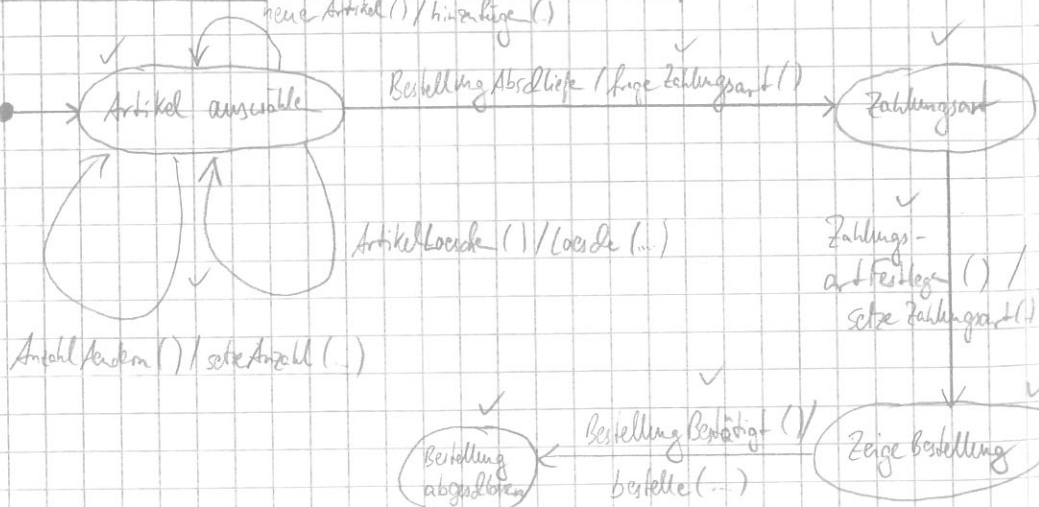
1a)



1b)



1c)



```
d) public double gesamtbruttopreis Geben () { // WARENKORB
return anfang.gesamtbruttopreisGeben ();
}
```

```
public abstract gesamtbruttopreis Geben (); // LISTENELEMENT
```

```
public double gesamtbruttopreis Geben () { // KNOTEN
return daten.gibArtikel(). bruttopreisGeben() + nachfolger.gesamtbruttopreisGeben();
}
* daten.anzahlGeben()
```

```
public double gesamtbruttopreis Geben () { // ABSCHLUSS
```

```
return 0.0;
```

```
}
```

```
public Artikel Warenkorbeintrag artikelSuden (int nummer) { // WARENKORB
```

```
return anfang.artikelSuden (int nummer);
```

```
}
```

```
public abstract Warenkorbeintrag artikelSuden (int nummer); // LISTENELEMENT
```

```
public Warenkorbeintrag artikelSuden (int nummer) { // WAREN KNOTEN
```

```
if (daten.gibArtikel(). gibArtikelnummer() == nummer)
```

```
return daten;
```

```
else
```

```
return nachfolger.artikelSuden (nummer);
```

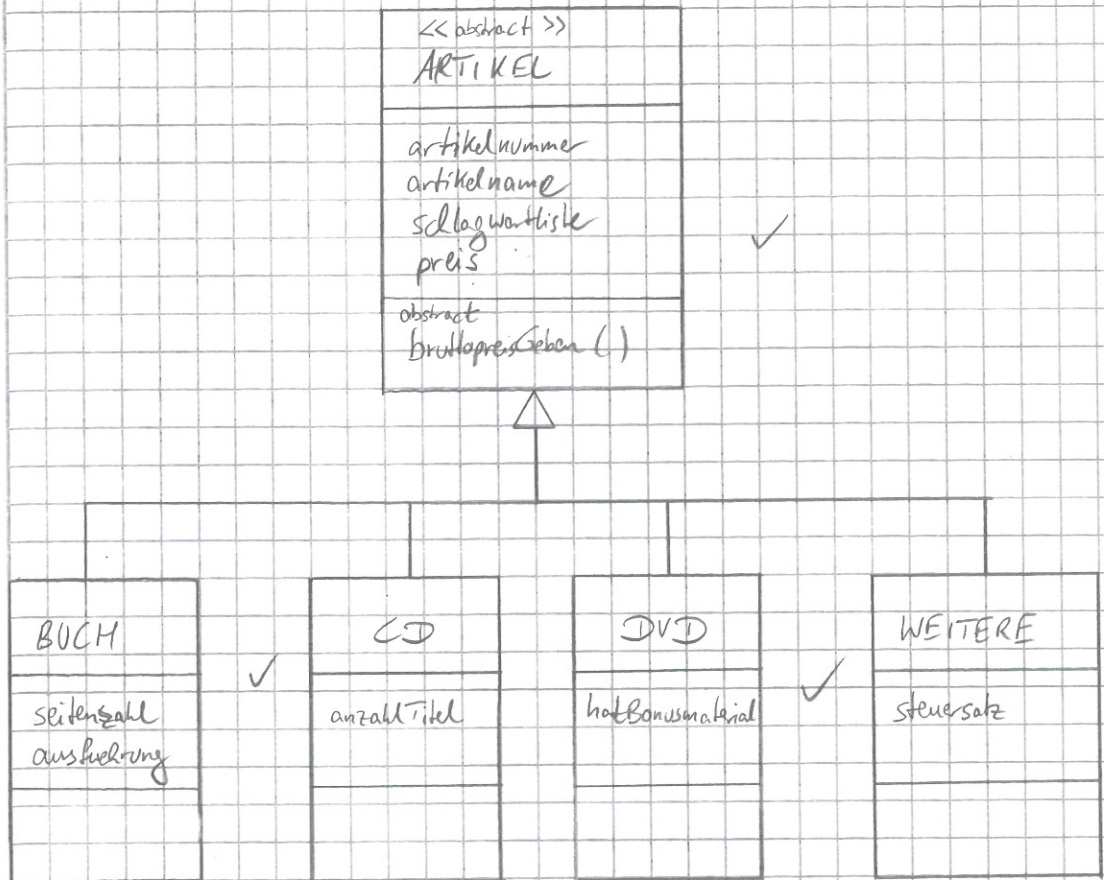
```
}
```

```
public Warenkorbeintrag artikelSuden (int nummer) { // ABSCHLUSS
```

```
return NULL;
```

```
}
```

2a) Alle Artikel besitzen gemeinsame Attribute und Methoden, die in den Unterklassen nach ergänzt bzw. anders implementiert werden.



7

Die Methode bruttopreisGeben() wird für alle Artikel benötigt, jedoch abhängig von der Unterklasse mit unterschiedlichem Steuersatz berechnet. Daher wird durch die abstrakte Methode in der Oberklasse eine Implementierung in allen nicht-abstrakten Unterklassen erzwungen.

```

b) public abstract double bruttopreisGeben(); // ARTIKEL
    public double bruttopreisGeben() { // CD und DVD
        return preis * 1.19;
    }
    public double bruttopreisGeben() { // BUCH
        return preis * 1.07;
    }
  
```

5

```

public double bruttoPreisGeben () { // WEITERE
    return preis * (1 + steuersatz / 100);
}

```

3.) a) Phasen nach dem Wasserfallmodell:

- 1.) Analyse: Beschreibung der gewünschten und zu erbringenden Leistungen (Lasten- / Pflichtenheft)
- 2.) Systementwurf: Modellierung des geplanten Systems.
- 3.) Implementation: Erstellung der Software (meist in Teilen, die auf ihre Funktion hin getestet werden).
- 4.) Test, Bewertung und Abnahme: Zusammenführung der Teillösungen und Überprüfung, ob alle Anforderungen erfüllt sind, sowie natürlich Funktionsfähigkeit. (im Prinzip auch mit 3. kombinierbar)
- 5.) Installation beim Kunden (und Wartung)

8

Meilensteine legen Zeitpunkte fest, zu denen bestimmte Arbeiten innerhalb eines Projekts erledigt sein müssen.

Im genutzten Modell bieten sich die Übergänge zwischen den einzelnen Phasen an.

b) Die Arbeiten durch verschiedene Teams an der Klasse GESPRÄCHSVERWALTUNG bilden einen kritischen Abschnitt, da möglicherweise Änderungen durch das eine Team durch Änderungen eines anderen, parallel arbeitenden Teams überschrieben werden können.

4

Eine mögliche Abhilfe stellen Monitore dar, die garantieren, dass immer nur ein Zugriff auf den kritischen Abschnitt gewährt wird.

4.) Die Ausgabe erfolgt im INORDER-Durchlauf. Hierdurch ist die korrekte aufsteigende Reihenfolge der Artikelnummern erfüllt.

Über eine Bedingung wird geprüft und sichergestellt, dass nur Artikel, die das geforderte Schlagwort enthalten, ausgegeben werden.

```
public void artikelAuflisten (String schlagwort) { // ARTIKELBAUWURZEL
    wurzel.artikelAuflisten (schlagwort);
}
```

```
public abstract void artikelAuflisten (String schlagwort); // BAUMELEMENT
```

```
public void artikelAuflisten (String schlagwort) { // KNOTEN
    if (daten.istSchlagwortVorhanden(schlagwort))
        daten.nameAusgeben();
    linkerNachfolger.artikelAuflisten (schlagwort);
    rechterNachfolger.artikelAuflisten (schlagwort);
}
```

```
public void artikelAuflisten (String schlagwort) {} // ABSCHLUSS
```

b) `SELECT * FROM ARTIKEL artikel WHERE Artikelnummer = 123456;`

5.) a)

	A	B	C	D	E	L
A		70		60		40
B	70		50			50
C		50		30	20	30
D	60		30			
E			20			
L	40	50	30			

b) public class GRAPH {  
 private String [] ort; ✓  
 private int [][] matrix; ✓  
  
 public GRAPH () {  
 String ort = new String [6]; ✓  
 matrix = new int [6][6]; ✓  
 }  
 ...  
 }

4

c) Möglicher Algorithmus: Tiefensuche ✓

○ Zusätzlich zu den gegebenen Attributen aus b) wird ein Feld besucht vom Typ boolean eingefügt und zu Beginn der Suche mit false initialisiert. ✓

Ablauf:

~~setze den aktuel~~ wähle einen beliebigen ort als ~~start~~ <sup>aktueller ort</sup> ✓  
 solange noch unbesuchte Knoten existieren, die von ~~diesem~~ ~~aktueller~~ <sup>aktueller</sup> ort aus erreichbar sind:

setze den <sup>aktueller</sup> ort auf besucht ✓

~~besuche~~ besuche den erreichbaren ort (→ Rekursion) ✓

\* Ende wiederhole

6

III.)

2

1a)  $\langle S \rangle \rightarrow \langle \text{Paar} \rangle \langle \text{Paar} \rangle \langle \text{Paar} \rangle \langle \text{Schwarz} \rangle$   
 $\rightarrow \langle \text{Schwarz} \rangle \langle \text{Weiß} \rangle \langle \text{Schwarz} \rangle \langle \text{Weiß} \rangle \langle \text{Schwarz} \rangle \langle \text{Weiß} \rangle \langle \text{Schwarz} \rangle$   
 $\rightarrow \text{SSW SSS WWS LWW S}$

b) Da keine Produktionsregel rekursiv ist, sind keine Stridcodes beliebiger Länge möglich.

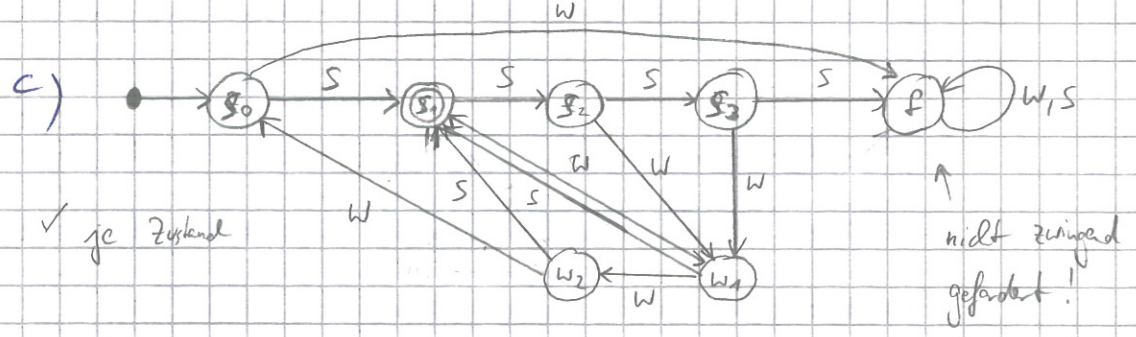
4

Nur ein schwarzer Strid ist nicht möglich, da  $\langle S \rangle$  mindestens ein Paar und einen schwarzen Strid fordert und im Paar ebenfalls ein schwarzer Strid erzeugt wird.

Anpassung:

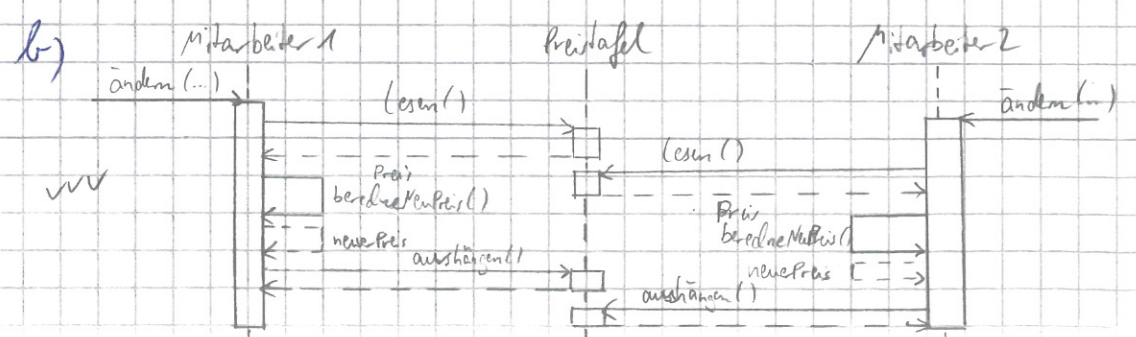
$\langle S \rangle \rightarrow \langle \text{Schwarz} \rangle \mid \langle \text{Paar} \rangle \langle S \rangle$

6



2.) a) Die Nebentätigkeit ist gegeben, da mehrere Mitarbeiter unabhängig voneinander arbeiten. Es kann also passieren, dass der erste Mitarbeiter einen Anruf erhält und mit dem Aushang des neuen Preisschildes noch nicht fertig ist, während ein zweiter Mitarbeiter bereits einen erneuten Anruf bearbeitet. Er würde auf dem alten Preisschild (= gemeinsam genutztes Betriebsmittel) einen falschen Preis notieren.

3



5

