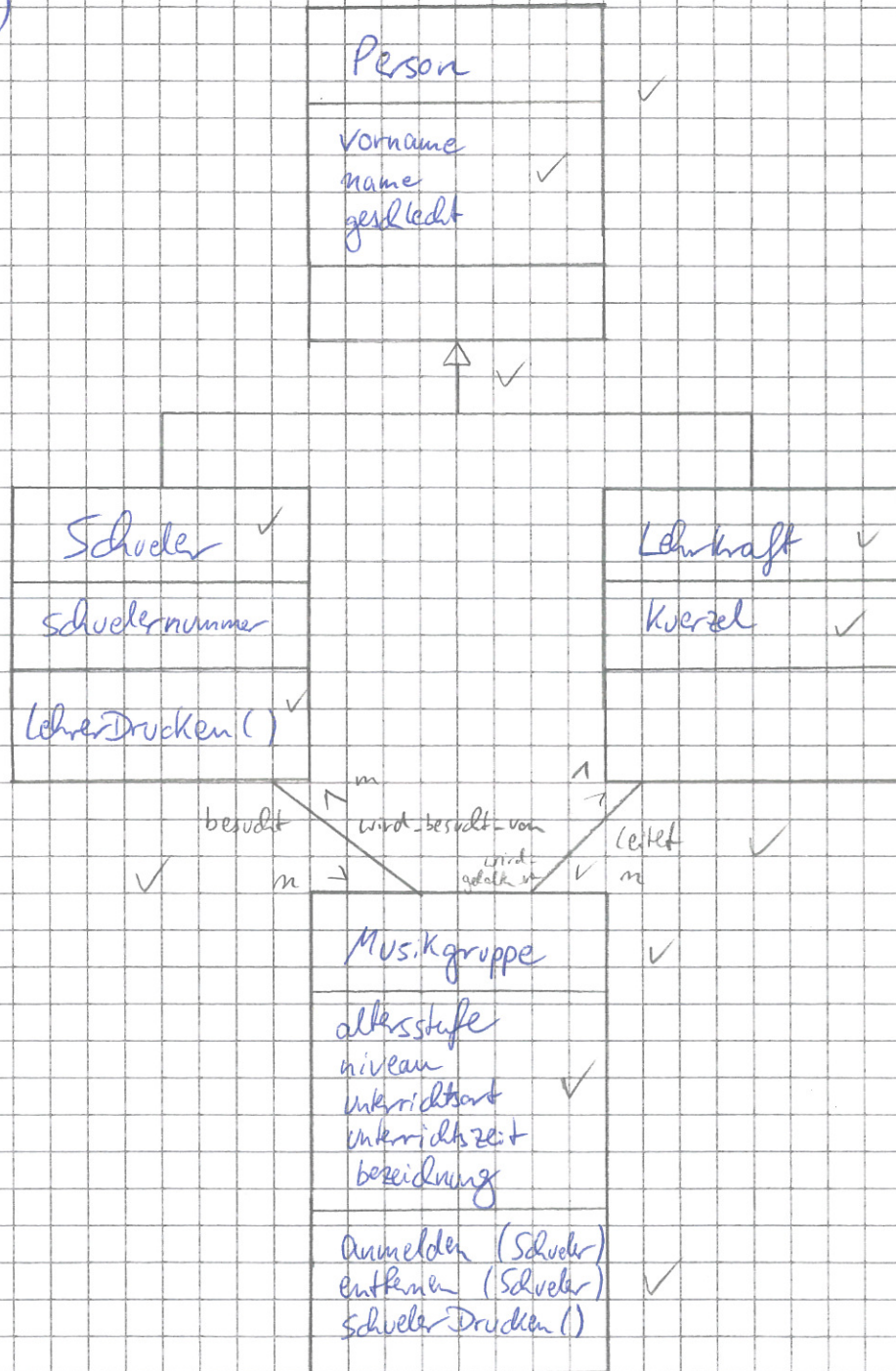


Erwartungshorizont

Inf 1 - II

1.)



12

2a) Beim Feld wäre nur eine festgelegte Anzahl von Terminen eintragbar. Wird das Feld sehr groß dimensioniert, wird unnötig (bei wenigen Terminen) Speicher verbraucht. Diese Nachteile fallen bei der verketteten Liste weg.

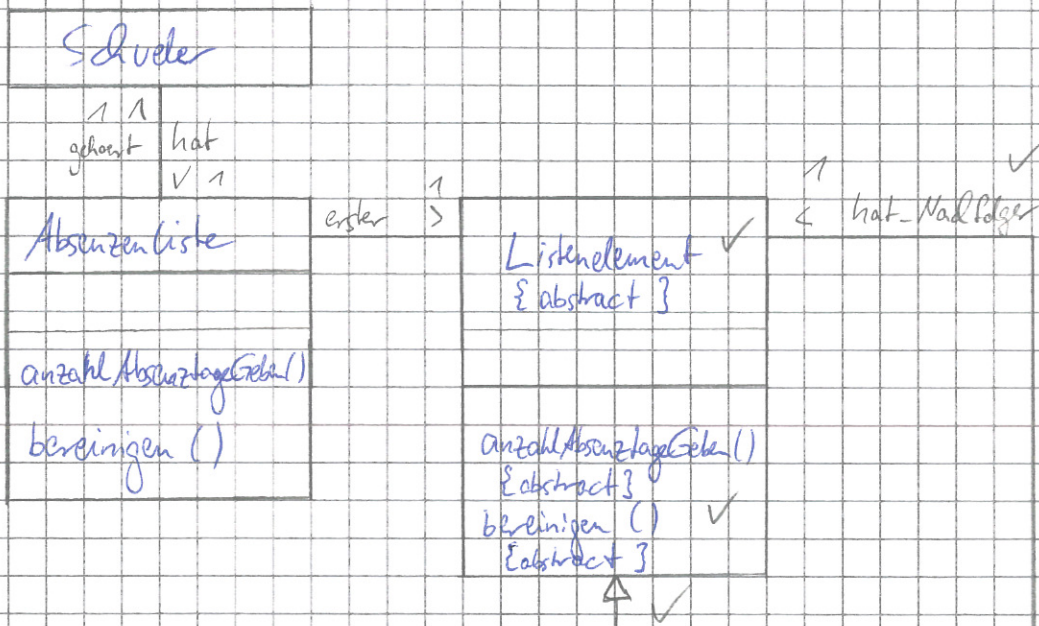
4

Zudem entfallen in der Liste Verschieboperationen beim Laden eines Termins. ✓

b) In Warteschlangen werden Einträge vorne entnommen und am Ende eingefügt. Die Abarbeitung erfolgt also in der Reihenfolge des Eintragens (Fifo). ✓

Da die Termine nicht zwingend in der zeitlichen Reihenfolge eingetragen werden, wie sie im Kalender erscheinen müssen, ist diese Art der Datenspeicherung für den Terminkalender ungeeignet. ✓

3.)



10

- Gründe: 1.) Struktur und Inhalt werden getrennt ✓  
 (⇒ bessere Wiederverwendbarkeit)  
 2.) Übersichtlicher durch Aufteilung der Aufgaben ✓

b) Absenzliste:

```

(*) public int anzahlAbseztageGeben () {
    return erster.anzahlAbseztageGeben ();
}
  
```

```

public void bereinigen () {
    erster = erster.bereinigen ();
}
  
```

```

}
  
```

```

(*) public class Absenzliste {
    private Listenelement erster;
  
```

Listenelement

```

public abstract class Listenelement {
    private Listenelement
    public abstract int anzahlAbseztageGeben ();
    public abstract void bereinigen ();
}
  
```

Knoten

```

public class Knoten extends Listenelement {
    private Listenelement nachfolger;
    private Absenz inhalt;
    public int anzahlAbseztageGeben () {
        return 1 + nachfolger.anzahlAbseztageGeben ();
    }
  
```

```

    public void bereinigen () {
        nachfolger = nachfolger.bereinigen ();
    }
  
```

```

if (inhalt. istAbsatzgrund ("öffentliche Aufführung")) ✓
    return nachfolger, ✓
}
else {
    return this; ✓
}
}

```

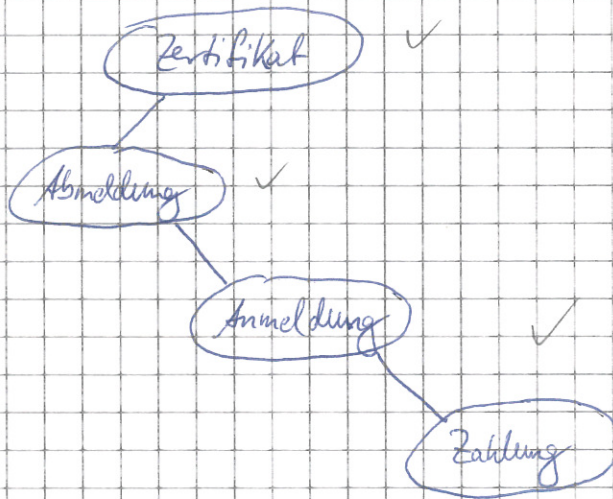
### Abschluss

```

public class Abschluss extends Listenelement {
    public int anzahlAbsatztage Geben () {
        return 0; ✓
    }
    public Listenelement bereinigen () {
        return this; ✓
    }
}

```

4a)



7

Der bisherige Baum stellt eine Liste dar; die Wahrscheinlichkeit für einen balancierten Binärbaum ist (Zumindest bis zur Ebene „Anmeldung“ sehr gering).  
 ⇒ Die Gefahr, dass der Baum schlecht balanciert ist und damit der Vorteil bei der Suche gegenüber einer Liste abnimmt, ist relativ hoch.

b) ~~public~~ Knoten

public void alleZeigen() ✓

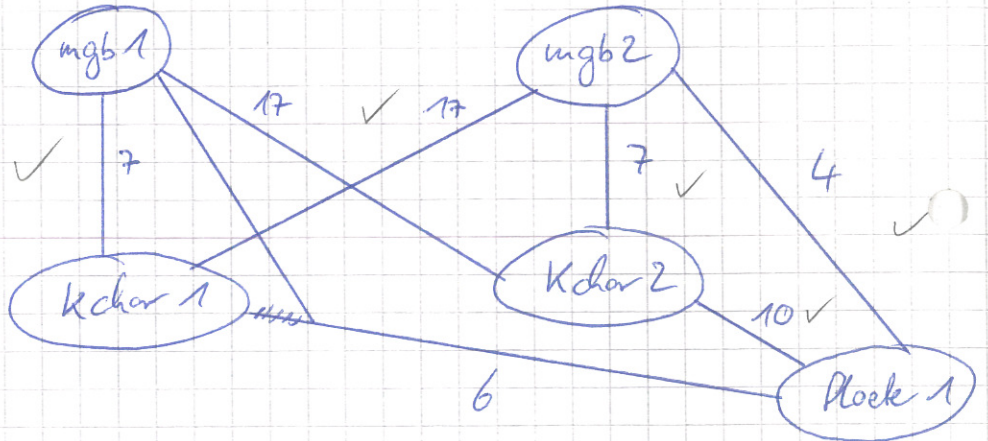
linkerNachfolger. alleZeigen(); ✓

System.inhalt. ausgeben(); ✓

rechterNachfolger. alleZeigen(); ✓

}

5a)



	mgb1	mgb2	Kchar1	Kchar2	Ploek1
mgb1			7	17	6
mgb2			17	✓ 7	4
Kchar1	7	17	✓		<del>10</del>
Kchar2	17	7		✓	10
Ploek1	6	4	<del>10</del>	✓	10

b) Der Graph ist ungerichtet, gewichtet (und zusammenhängend).

c) In einem unzusammenhängenden Graphen gäbe es im Zshg. disjunkte Musikgruppen.

d) Im Beispiel:  $m=5$ ;  $m=2$

$i=0$ :  $b = \text{wahr}$   
 $j=0$ :  $i = \text{indices}[0] \Rightarrow b = \text{falsch}$

$j=1$  : matrix [0][3] > 18  $\Rightarrow b = \text{falsch}$   
Nichts ausgeben

$i=1$  :  $b = \text{wahr}$  ✓

$j=0$  : matrix [1][0] = 0

$j=1$  : matrix [1][3] = 0

$\Rightarrow$  Ausgabe : piano 2 ✓

$i=2$  :  $b = \text{wahr}$

$j=0$  : matrix [2][0] > 0  $\Rightarrow b = \text{falsch}$

$\Rightarrow$  Nichts ausgeben

$i=3$  :  $b = \text{wahr}$  ✓

$j=0$  : matrix [3][0] = 0

$j=1$  :  $i = \text{indices}[1] \Rightarrow b = \text{falsch}$

$\Rightarrow$  Nichts ausgeben

$i=4$  :  $b = \text{wahr}$  ✓

$j=0$  : matrix [4][0] > 0  $\Rightarrow b = \text{falsch}$

$j=1$  : matrix [4][3] ..

$\Rightarrow$  Nichts ausgeben

Allgemein : Es werden alle Musikgruppen ausgegeben, die in denen keine Mitglieder aus den übergebenen Musikgruppen spielen. ✓

## Inf 2 - III

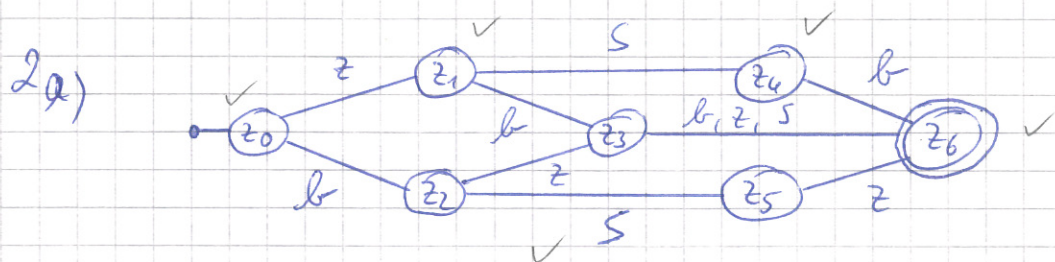
1a) WENN  $u < 200000$ , DANN  $P = 0,002 * u$   
SONST

WENN  $u < 400000$ , DANN  $P = 0,003 * u$   
SONST

$$P = 0,004 * u + 1000$$

b)

1	LOAD	101	
2	SUBI	200000	✓
3	JLE	12	
4	SUBI	200000	
5	JLE	17	✓
6	LOAD	101	
7	MULI	4	
8	DIVI	1000	✓
9	ADDI	1000	
10	STORE	10L	
11	JMP	21	
12	LOAD	101	✓
13	MULI	2	
14	DIVI	1000	
15	STORE	102	
16	JMP	21	✓
17	LOAD	101	
18	MULI	3	
19	DIVI	1000	✓
20	STORE	102	✓
21	HOLD		✓



b) Passwort =  $\{ b(s|b)z \mid bz(s|b|z) \mid zb(s|b|z) \mid z(s|z)b \}$

c) 

```
public class PasswortTester {
    private int zustand;
    public boolean passwortTesten(String eingabe) {
        for (int i=0; i < eingabe.length; i++) {
            zustandWechseln(eingabe.charAt(i));
        }
    }
}
```

}

return (zustand == 6); ✓

}

private void zustandWechseln (char z) {

switch (zustand) { ✓

case 0: {

if (z == 'b') zustand = 1; ✓

else if (z == 'z') zustand = 2;

else zustand = -1;

break; }

case 1: {

if (z == 'z') zustand = 2; ✓

else zustand = 4;

break; }

...

} }

d) Die Anzahl der möglichen Wörter wird durch diese Maßnahme ✓ erhöht. ⇒ Sicherer ✓ gegen brute-force-Angriffe

2

e) Maßnahmen: • längeres Passwort ✓  
• mehr Zeichen verwenden ✓ (z.B. Großbuchstaben)

5

⇒  $2 \cdot 26 + 10 + 32 = 94$  ✓ mögliche Zeichen pro Stelle

Annahme: 10 Zeichen

⇒  $94^{10}$  Möglichkeiten

Um alle Möglichkeiten zu testen:  $\frac{94^{10}}{2 \cdot 10^9}$  ✓ s =  $2,7 \cdot 10^{10}$  s

≈ 854 a

⇒ Sicherer gegen brute-force-Angriffe ✓

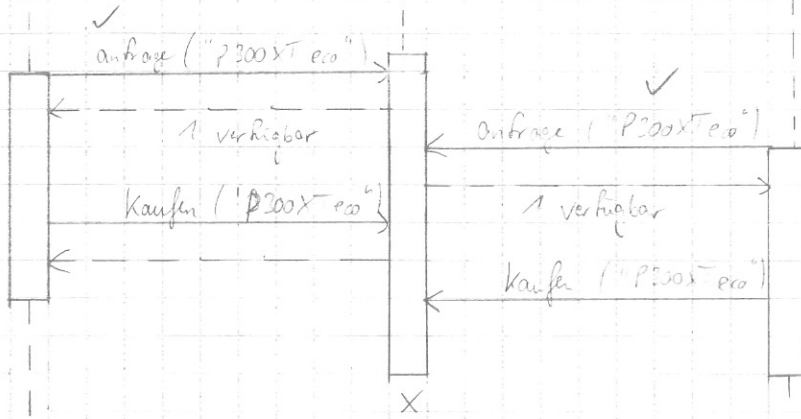


3. a)

Flink

Server

Hurtig



5

Nebenläufige Prozesse können zeitgleich ablaufen. Greifen sie dabei auf gemeinsame Ressourcen (hier Datenbankserver) zu, kann es zu Inkonsistenzen kommen.

Ein kritischer Abschnitt ist ein Bereich im Programm, der zu Inkonsistenzen führen kann (hier: anfrage und kaufen).

b) Zur Absicherung kritischer Bereiche können Monitore verwendet werden. Sie erlauben jeweils nur einem Prozess den Zugriff auf den Bereich.

2